

SISTEM INFORMASI KELURAHAN KRIKILAN BERBASIS WEB
Muqorobin, Nendy Akbar Rozaq Rais, Tino Feri Efendi, Ardhan Sindu Prakoso, Resa Dwi Trisanto

Institut Teknologi Bisnis AAS Indonesia
e-mail: 1rabbyaullah@gmail.com,

***Abstrak :** Kelurahan Krikilan adalah salah satu kelurahan yang ada di Kecamatan Kalijambe di Kabupaten Sragen. Kantor Kelurahan Krikilan merupakan pusat tatanan dan aturan kegiatan, akan tetapi untuk penyebaran informasi profil kelurahan dan layanan informasi masih sangat sulit diakses oleh masyarakat. Setiap informasi dan kegiatan yang ada di Kelurahan Krikilan saat ini masih dilakukan secara manual yaitu menempel informasi dipapan pengumuman, sehingga informasi sulit diserap oleh masyarakat. Adapun tujuan dari pengabdian masyarakat ini adalah Membuat Sistem Informasi Kelurahan Krikilan Berbasis Web, sehingga informasi dapat di akses masyarakat secara mudah, cepat dan luas. Pembatasan masalah dalam sistem ini adalah sistem yang dibuat sebagai media sosialisasi dan informasi Kelurahan Krikilan dengan warga sekitar. Dalam sistem ini akan dibuat meliputi informasi profil kelurahan, visi dan misi kelurahan, struktur jabatan kelurahan, berita acara rutin, dan kegiatan-kegiatan yang ada di Kelurahan Krikilan. Metode yang digunakan dalam pengabdian masyarakat yaitu wawancara, observasi dan studi pustaka. Hal ini dilakukan untuk mengumpulkan data dalam pengabdian masyarakat. Hasil dari pengabdian masyarakat yaitu sebuah website profil kelurahan yang dapat memberikan informasi profil desa, layanan desa dan informasi potensi wilayah disekitar. Sistem informasi berbasis web ini dapat membantu masyarakat dalam mengenal kelurahan krikilan.*

Kata kunci : *Sistem, Informasi, Web, Kelurahan, Krikilan*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu dan teknologi yang sangat pesat dan dewasa ini sangat berpengaruh terhadap yang dilakukan oleh kantor, organisasi atau perusahaan serta dituntut untuk menyesuaikan dengan kemajuan yang ada, agar tujuan pemerintah dapat tercapai dengan maksimal. Selain itu dapat juga meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat, atau organisasi lain sebagai mitra yang terkait untuk peningkatan efisiensi dan efektifitas dari instansi pemerintahan.

Sarana teknologi informasi yang berkembang pesat saat ini adalah internet. Keberadaan internet menjadi sarana untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi dengan cepat. Internet memberikan keuntungan bagi manusia baik dalam urusan individu ataupun instansi seperti pemerintahan, pendidikan dan komersial. Dengan menggunakan internet, sebuah instansi atau organisasi dapat melakukan pertukaran informasi secara internal ataupun eksternal.

Salah satu yang bisa digunakan untuk memberikan informasi adalah dengan menggunakan web blog sebagai wadah untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi ke masyarakat luas. Sistem informasi berbasis web blog adalah salah satu sistem yang digunakan oleh pengelola sistem informasi terutama instansi pemerintahan. Sistem informasi dapat digunakan untuk menyebarkan informasi kepada masyarakat luas yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun. Dengan adanya sistem informasi, instansi akan dapat menyebarkan informasi-informasi penting

kepada masyarakat misalnya profil, kegiatan potensi daerah, informasi layanan desa, pengumuman dan lain-lain yang berkaitan dengan instansinya. Selain itu, weblog juga memudahkan untuk pengorganisasian file. File-file yang disusun dengan baik akan memudahkan dalam mendapatkannya kembali.

Kelurahan krikilan yang merupakan instansi pemerintah desa di Kecamatan Kalijambe, Kabupaten Sragen yang masih mengalami kendala dalam menyebarkan informasi secara luas, kurang efektif dan efisien karena belum adanya media. Informasi masih harus disebarakan secara manual dan belum tersistem. Informasi masih disebarakan dengan menulis dan menempel selebaran dipapan pengumuman dan masih melalui staf-staf dibawahnya. Kelurahan Krikilan memiliki banyak potensi terutama pariwisata yakni Musium Purbakala Sangiran, souvenir, dan Menara Pandang, akan tetapi pariwisata tersebut belum banyak dikenal oleh masyarakat luar karena lemahnya sistem informasi yang belum berkembang saat ini.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis memberikan solusi perlu adanya sistem informasi berbasis web sebagai sarana untuk menyebarkan informasi secara luas. Dengan adanya web Kelurahan dapat mempermudah dalam menyebarkan informasi daerah, potensi daerah serta mempermudah dan memperlancar informasi pelayanan kelurahan pada masyarakat luas sehingga informasi lebih cepat diterima dan dapat diakses dari manapun.

2. METODE PENGABDIAN

Dalam melakukan pengabdian masyarakat ini dilakukan beberap metode untuk mendapatkan data sehingga dapat digunakan dalam pembuatan sistem informasi kelurahan krikilan berbasis web. Adapun metode dalam pengabdian masyarakat ini sebagai berikut :

a. Wawancara

Pada tahap ini, penulis mewawancarai langsung pihak yang pengurus dari sekertaris kelurahan krikilan, hal ini bertujuan untuk mendapatkan informasi tentang profil kelurahan, layanan kelurahan dan hal-hal informasi lain yang berguna bagi kelengkapan dalam pembuatan website kelurahan krikilan.

b. Observasi

Pengamatan secara langsung dengan cara mencatat dan menganalisa studi kasus yang ada di kelurahan krikilan, penulis mengamati kegiatan yang berjalan dikelurahan, kemudian membuat catatan terhadap dari proses layanan kelurahan yang masih berjalan secara manual, untuk dikembangkan kedalam sistem informasi berbasis web.

c. Studi Pustaka

Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data dengan mencari referensi studi literature seperti dari buku, artikel, jurnal, makalah, maupun situs internet mengenai sistem informasi kelurahan berbasis web. hal ini dilakukan berguna sebagai referensi yang menunjang dalam tujuan pengabdian masyarakat.

3. HASIL KEGIATAN

Dalam pembuatan project pengabdian masyarakat ini penulis akan merancang suatu sistem informasi kelurahan berbasis web. perancangan sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan tools blogger. Adapun Desain model dalam perancangan sistem penulis menggunakan model SDLC (*System Development Lyfe Cycle*) yakni suatu proses keseluruhan dan membangun sistem melalui beberapa langkah. Model yang populer dan banyak digunakan adalah waterfall. Beberapa model lain SDLC misalnya *fountain, spiral, rapid, prototyping, incremental, bulid&fix dan synchronize & stabilize*. Berikut ini gambaran langkah penelitian dengan menggunakan SDLC modelnya seperti ditunjukkan pada Gambar 1.

tersebut penulis peroleh melalui metode wawancara dan observasi. Dalam wawancara ini penulis melakukan langsung kepada sekretaris desa yaitu Bp. Wijayanto karena beliau yang paling tau data dan informasi yang ada di kelurahan krikilan. Sedangkan untuk metode observasi penulis lakukan dengan mengumpulkan data dengan cara mengcopy data-data pendukung dalam perancangan sistem.



Gambar 3. Kegiatan Wawancara

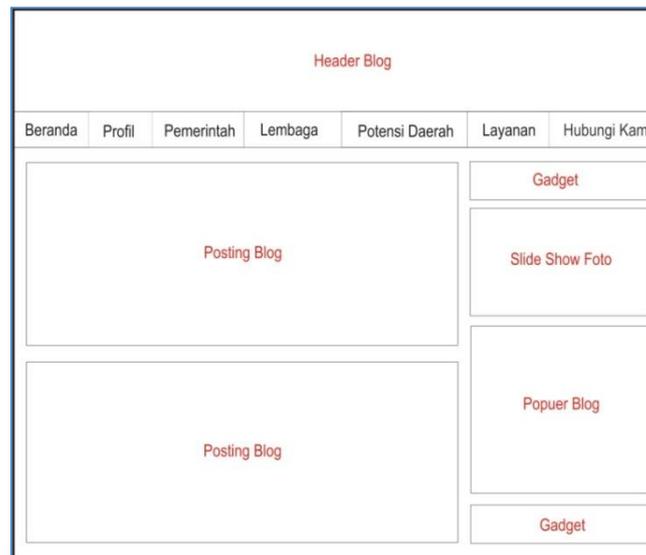
Selain melakukan wawancara penulis juga mengumpulkan data dengan melakukan observasi pencatatan dan pengumpulan data seperti ditunjukkan pada Gambar 4.



Gambar 4. Kegiatan Observasi

3.3. Design (Desain Sistem)

Desain sistem merupakan suatu konsep yang berguna untuk menggambarkan tampilan dari perancang sistem, sehingga sistem dapat diketahui dari bagian-bagian komponen dari suatu sistem. Adapun tampilan desain sistem informasi kelurahan krikilan berbasis web pada tampilan halaman utama berisi menu : Beranda, Pemerintahan, Lembaga, Potensi Daerah, Peta Wilayah, Layanan, dan Hubungi Kami. Adapun desain perancangan sistem yang akan dibangun dalam pembuatan website kelurahan krikilan dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Desain Halaman Utama Web Kelurahan

3.4. Implementation (Implementasi Sistem)

Pada pembuatan web kelurahan krikilan ini dilakukan dengan beberapa tahapan yaitu membuat account di blogspot, desain template, coding XML, CSS dan HTML, Upload template. Berikut ini beberapa tahapan proses inti dalam pembuatan Sistem Informasi Kelurahan berbasis Web Blog.

1. Membuat akun di Gmail

Tahap ini merupakan tahap awal dari suatu pembuatan blog, karena syarat dalam pembuatan blog harus mempunyai akun email dengan *gmail.com*. Karena dalam pembuatan blogspot tidak dapat menggunakan email selain dengan gmail. Setelah itu kemudian melakukan login dengan email tersebut.

2. Membuat akun baru blogger

Masuk ke alamat : <https://blogspot.com>, lalu klik Create Your Blog, maka akan diarahkan menuju 3 kolom yang harus diisi yaitu judul, alamat, dan templates.

- a. Judul berfungsi untuk membuat Judul blog yang telah dibuat.
- b. Alamat yaitu alamat blog yang akan dipanggil melalui web browser. dengan alamat **webkelurahankrikilan.blogspot.com**
- c. Templates yaitu desain atau tampilan yang akan dipakai dalam webblog sistem. Dalam perancangan ini penulis telah menyiapkan template khusus yang telah dicostome sehingga dapat memberikan tampilan yang lebih menarik.

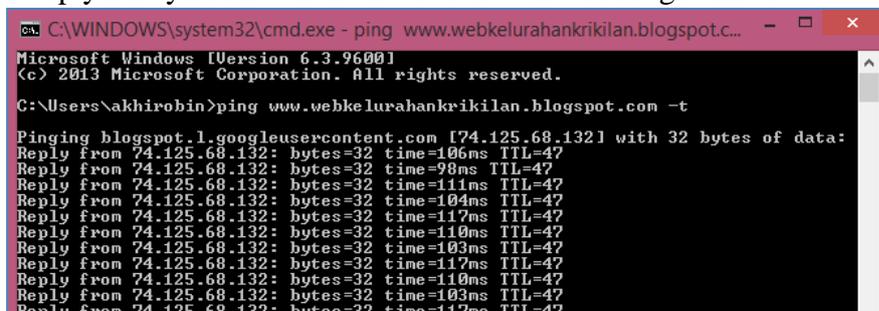
Kemudian melakukan login blog tersebut. Setelah itu bisa dilakukan aktifitas seperti mengubah template, membuat postingan baru, mengedit tata letak, menambahkan laman baru dan menampilkan web yang telah didesign dengan mengunjungi di alamat berikut *webkelurahankrikilan.blogspot.com*. selain itu pengaturan layout tampilan web juga diperlukan agar posisi menu dapat terpasang dengan baik sesuai dengan perancangan sistem yang telah dibuat. Berikut ini merupakan hasil dari tampilan halaman utama web kelurahan krikilan seperti ditunjukkan pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Utama Web Kelurahan

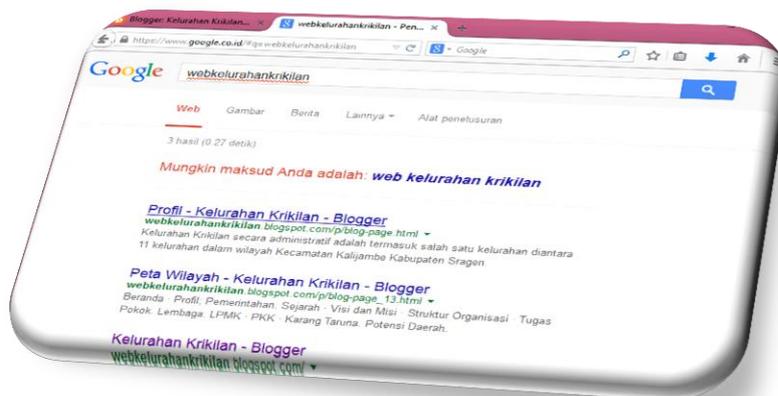
3.5. Testing & Integration (Penguujian Sistem)

Pada tahap pengujian dilakukan dengan aplikasi browser mozilla firefox yang dilakukan dengan menguji setiap menu web blog apakah bisa dijalankan sesuai harapan atau tidak. Selain itu pengujian sistem juga dilakukan dengan melakukan ping pada website kelurahan krikilan caranya : masuk dalam coman promt, tekan Ctrl + R, lalu ketik cmd, kemudian enter – setelah itu ketik perintah : Ping <http://webkelurahankrikilan.blogspot.com> maka akan tampil pesan Reply artinya sistem telah terkoneksi internet dengan baik.



Gambar 7. Hasil Penguujian Ping Sistem

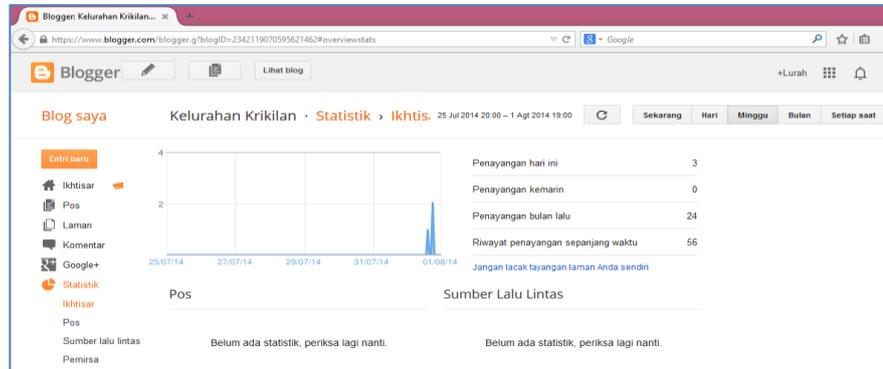
Pengujian sistem web kelurahan yang telah aktif online di web blog dapat dilakukan pencarian melalui mesin search engine pada google.com. hasil pengujian search engine google dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Testing search engine di google

3.6. Maintenance (Perawatan Sistem)

Sistem Informasi web kelurahan krikilan yang telah dibangun maka perlu diadakan maintenance yaitu perawatan sistem pada control manajemen sistem. Hal ini dilakukan agar aktivitas sistem dapat diketahui oleh admin, sehingga sistem dapat tetap terus berjalan dengan baik. Maintenance sistem ini dilakukan dengan melihat monitoring trafik pengunjung yang mengakses web kelurahan. Hal ini ditunjukkan seperti pada Gambar 9.



Gambar 9. Maintenance Sistem Informasi Kelurahan

Perawatan dan pemeliharaan sistem web kelurahan krikilan dilakukan untuk menjaga sistem informasi agar dapat aktif dan aman dengan baik. apabila website telah melewati tahap pembuatan desain dan telah siap digunakan, maka tahap selanjutnya yang harus dijalankan secara berkala adalah tahap maintenance, perawatan. setelah web blog kelurahan ini jadi juga diperlukan perawatan karena agar sistem dapat terjaga dengan baik. berikut ini beberapa tahapan maintenance website yang dilakukan pada web blog kelurahan yakni Backup Data, Backup Template, Update Content, Cek Space Hosting dan Bandwith, Ping dan Search Engine

4. KESIMPULANDAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengabdian masyarakat yang penulis kerjakan di Kelurahan Krikilan, Kecamatan Kalijambe, Kabupaten Sragen, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah terciptanya sistem informasi berbasis weblog pada Kelurahan Krikilan menggunakan *blogger* untuk membuat akun *blogspot* dengan alamat web ***webkelurahankrikilan.blogspot.com*** sehingga dengan adanya sistem informasi berbasis *webblog* ini diharapkan penyampaian informasi kepada masyarakat sekitar lebih cepat dan memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi terbaru yang diberikan oleh Kelurahan Krikilan melalui media internet.
2. Berhasil terwujudnya Sistem Informasi Berbasis Web di Kelurahan Krikilan Kecamatan Kalijambe Kabupaten Sragen. sebagai sarana penyampaian informasi yang dapat diakses masyarakat melalui internet.
3. Selesaiya pembuatan Sistem Informasi Kelurahan Krikilan Berbasis Web pada Kecamatan Kalijambe Kabupaten Sragen, kedalam aplikasi komputer berupa *webblog* dan penulis juga telah membantu Kelurahan Krikilan dalam membuat media informasi kepada masyarakat.

b. Saran

Berikut saran-saran yang penulis dapat berikan berkaitan dengan pembuatan *Webblog* Kelurahan Krikilan :

1. Adapun saran untuk penulis/penyusun yang akan datang, dalam pembuatan *webblog* serupa dapat merancang sistem informasi berbasis *web* yang lebih *simple* dan mudah diakses oleh masyarakat. mulai dari template dengan berbagai menu yang mudah dipahami, kombinasi warna yang seimbang dengan teks, font yang jelas, serta gadget-gadget pendukung yang dapat memudahkan dalam penyampaian informasi kepada masyarakat.
2. *Webblog* ini hanya menggunakan domain default *blogspot.com* secara gratis. bila dimungkinkan untuk penulis/penyusun yang akan datang untuk menambah nilai dari segi estetikanya, dengan menggunakan domain *.com*, *.co.id* atau yang lainnya.
3. Bagi akademis dan rekan-rekan mahasiswa dalam mengerjakan pengabdian masyarakat khususnya sistem informasi berbasis *web* diharapkan dapat menciptakan aplikasi yang tidak hanya memiliki nilai estetika yang bagus tetapi juga mempunyai nilai manfaat yang dapat digunakan oleh institusi terkait dalam hal penyampaian informasi lewat media internet. tidak hanya sebagai wujud pengabdian kepada masyarakat, tetapi lebih kepada penerapan ilmu yang bermanfaat.

DAFTAR PUSTAKA

- Sugiyono,(2019). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Bandung : Alfabeta,, Cet. Ke 8, h. 137
- Nugroho, A. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Browiyudianto, 2016. Konsep Pengembangan Basis Data, Penerbit Informatika, Bandung.
- Afrina Ramadhan. (Makasar 2015). Dunia Teknologi Informasi. Jurnal Nana.
- Sebis (Jan 21, 2019). Definition of Application Landscape. Software Engineering for Business Information Systems.
- Kadir. (2017). Analisa & disain : Sistem informasi pendekatan terstruktur teori dan praktek. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto. 2019. Analisa Dan Disain Informasi Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek. Penerbit Andi Offset. Yogyakarta.
- J.Glenn Brookshear, (2003). Cara Membangun Website Interaktif. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto. (2016). Pengenalan Komputer ; dasar ilmu komputer, pemrograman, sistem informasi dan inteligensi buatan, Ed. III. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto HM,. (2015). Analisis dan Disain Sistem Informasi. Yogyakarta.
- Henderi (2018). Analisis dan desain unified modeling language. Yogyakarta.: Kristanto.