

PELATIHAN DESAIN WEBSITE WUJUDKAN START-UP AND SOCIAL ENTREPRENEURSHIP BAGI SISWA SMK KARYA SERDANG LUBUK PAKAM

Asima Manurung¹, Normalina Napitupulu¹, Katrin J Sirait², Desmon Gunadi Siagian³

¹ Program D3 Teknik Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Sumatera Utara, Medan

² Program S1 Matematika, Fakultas MIPA, Universitas Sumatera Utara, Medan

³ Program D3 Administrasi Bisnis, Jurusan AN, Politeknik Negeri Medan, Medan

E-mail: ¹⁾ asimamanurung73@gmail.com ²⁾ katrin@usu.ac.id ³⁾ dsiagian@polmed.ac.id

Abstrak

Setiap lulusan dari sekolah menengah kejuruan dituntut untuk siap bekerja dengan keterampilan yang diperoleh selama belajar di sekolah kejuruan. Di era Society 5.0 ini, sebuah bisnis harus dijalankan secara digital agar dapat bersaing dengan bisnis lainnya. Siswa kelas XII yang merupakan calon alumni SMK Karya Serdang Lubuk Pakam diharapkan menjadi lulusan yang siap kerja di era society 5.0 dan juga mampu menguasai cara menjalankan bisnis digital nantinya. Website adalah platform yang dapat digunakan untuk menjalankan bisnis secara digital. Website berisi informasi bisnis yang ditampilkan semenarik mungkin agar dapat menarik pelanggan. Oleh karena itu, pelatihan desain website diberikan kepada kelas Kegiatan ini juga diharapkan dapat mengembangkan kemampuan siswa kelas XII di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam untuk menjadi wirausaha dengan tujuan memberikan pelatihan Start Up dan Social Entrepreneurship agar mahasiswa memahami dan mampu menerapkan ilmunya sehingga dapat menjadi wirausaha. Pengusaha muda yang kreatif dan inovatif dalam mengembangkan pemasaran bisnis. Selain itu, pada program ini juga diumumkan bahwa program studi D3 Teknik Informatika USU dipindahkan dari fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam ke Fakultas Vokasi USU karena tidak banyak yang mengetahuinya.

Kata kunci: Website, Start-Up, Sosial, Kewirausahaan

Abstract

Every graduate from a vocational high school is required to be ready to work with the skills acquired while studying at a vocational school. In this era of Society 5.0, a business must be run digitally in order to compete with other businesses. Class XII students who are prospective alumni of SMK Karya Serdang Lubuk Pakam are expected to become graduates who are ready to work in the era of society 5.0 and are also able to master how to run a digital business later. A website is a platform that can be used to run a business digitally. The website contains business information that is displayed as attractively as possible in order to attract customers. Therefore, website design training was given to class This activity is also expected to develop the ability of class XII students at Karya Serdang Lubuk Pakam Vocational School to become entrepreneurs with the aim of providing Start Up and Social Entrepreneurship training so that students understand and are able to apply their knowledge so they can become entrepreneurs. Young entrepreneurs who are creative and innovative in developing business marketing. Apart from that, in this program, it was also announced that USU's D3 Informatics Engineering study program was moved from the Mathematics and Natural Sciences faculty to the USU Vocational Faculty because not many people knew about it.

Keywords: Website, Start-Up, Social, Entrepreneurship

1. PENDAHULUAN

Penguasaan internet merupakan hal yang sangat dibutuhkan, tidak hanya di bidang pendidikan tetapi juga di hampir semua bidang kehidupan manusia. Dalam menghadapi era Society 5.0, diperlukan keterampilan dan kemampuan yang memadai untuk menguasai internet. Hal ini dikarenakan internet telah berhasil mengubah cara berkomunikasi, mengekspresikan diri, atau mengubah cara memasarkan suatu produk dalam dunia perdagangan (Handriyanto et al., 2022). Pendidikan terkait teknologi dan internet perlu dilaksanakan sejak dini agar generasi muda kita mampu bersaing dengan baik.

Teknologi internet berkembang semakin pesat mengikuti penemuan web browser oleh Timothy John "Tim" Berners Lee (Seneviratne & Hendler, 2023). Jumlah situs web terus berubah setiap detik. Berdasarkan situs web Netcraft, saat ini ada lebih dari 1,19 miliar situs web di internet. Dari miliaran situs web yang ada, ada lebih dari 199 juta situs aktif per Januari 2021 (Rianto, 2021). Situs web ini terdiri dari portal berita, profil perusahaan, toko online, dan blog. Website yang berisi company profile tentunya memudahkan calon konsumen dimana saja di dunia untuk mengetahui informasi mengenai bisnis yang sedang mereka jalankan (Henriyan et al., 2018).

Website banyak digunakan sebagai sarana penyebaran informasi dan publikasi, karena website memiliki keunggulan yaitu dapat menjangkau pengguna internet kapanpun dan dimanapun (Damayanti et al., 2023). Hal ini menyebabkan banyak bermunculan organisasi dan perusahaan baru yang dapat digolongkan sebagai *Startup Entrepreneurship* yang menciptakan bisnis dengan memanfaatkan internet melalui pemasaran menggunakan website. Selain itu, situs web juga merupakan sarana berbiaya rendah untuk mempromosikan produk dan layanan. Namun, tidak semua orang bisa membangun dan membuat website. Diperlukan keahlian dan keterampilan khusus untuk membuat dan mengisi website dengan baik agar website yang Anda miliki menarik dan mudah digunakan atau *user friendly* (Muljono, 2018).

Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (SDGs) adalah perjanjian berkelanjutan berdasarkan hak asasi manusia dan kesetaraan yang bersifat universal, terintegrasi dan inklusif. Salah satu tujuan dari 17 SDGs adalah meningkatkan kualitas pendidikan (Wahyuningsih, 2018). Indikator SDGs yang dicapai melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat adalah peningkatan kualitas pendidikan melalui pelatihan keterampilan website. Selama pelaksanaan kegiatan, tim layanan USU telah melaksanakan pelatihan/bimbingan bagi mahasiswa di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam sebagai persiapan penyerapan tenaga kerja setelah lulus dari Wajib Belajar 12 Tahun menjadi *StartUp* dan Kewirausahaan Sosial.

SMK Karya Serdang Lubuk Pakam merupakan sekolah yang masih memiliki izin operasional selama 7 tahun. Selain itu, siswa memiliki latar belakang ekonomi rendah hingga menengah, dan kompetensi guru tidak berkualitas di bidang Teknik Informatika. Sementara itu, perkembangan teknologi internet semakin pesat seiring berjalannya waktu. Untuk itu, Anda membutuhkan keahlian dalam menguasai internet melalui pengetahuan pembuatan website. Keterampilan dalam membuat website dapat diperoleh melalui kursus dan pelatihan yang dilakukan oleh lembaga ahli. Masalahnya adalah bahwa kursus dan pelatihan membutuhkan biaya tinggi dan tidak semua siswa mampu membayar biaya ini. Sekolah ini juga memiliki fasilitas penunjang yaitu laboratorium komputer dan jaringan internet yang sangat dibutuhkan untuk melaksanakan kegiatan pelayanan ini. Berdasarkan hal tersebut, dosen dan alumni Universitas Sumatera Utara memutuskan untuk melaksanakan pelatihan sebagai bentuk pengabdian di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam agar mahasiswa dapat memperoleh kemampuan dan keterampilan merancang website yang menarik dengan tujuan akhir menjadi *Start-Up and Social Entrepreneurship*.

2. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan ini dilaksanakan pada bulan Mei hingga Oktober 2022 di Laboratorium Komputer SMK Karya Serdang Lubuk Pakam. Pelatihan yang telah dilaksanakan terbatas pada seluruh siswa kelas XII SMK Karya Serdang Lubuk Pakam. Hal ini dikarenakan siswa kelas XII akan lulus dan langsung mencari pekerjaan atau berwirausaha. Kegiatan ini dilaksanakan di luar waktu pelajaran sekolah. Metode yang digunakan dalam melaksanakan kegiatan ini adalah:

1. Mengirimkan surat kesediaan kepada SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam bahwa siswa bersedia mengikuti pelatihan.
2. Periksa kesiapan laboratorium komputer agar dapat digunakan dengan baik selama pelatihan.
3. Berkomunikasi dengan pimpinan SMK Karya Serdang Lubuk Pakam.
4. Melakukan pengecekan dan pemasangan aplikasi penunjang pelatihan di laboratorium komputer agar dapat digunakan dengan baik selama pelatihan.
5. Menyiapkan materi modul pelatihan.
6. Berikan panduan praktis tentang membuat desain web.
7. Menyampaikan materi tentang Kewirausahaan Sosial dan mengarahkan mahasiswa untuk membangun usahanya sendiri.
8. Memberikan tugas untuk membuat website

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Keberhasilan pelaksanaan Pengabdian Masyarakat di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam dipengaruhi oleh beberapa rangkaian kegiatan yang dilakukan, seperti kegiatan FGD (*Focus Group Discussion*), pelatihan, serta pemberian materi dan praktik langsung oleh Tim Pengabdian yang menguasai bidang terkait. Pelatihan keterampilan desain web untuk mempersiapkan siswa dari SMK Karya Serdang Lubuk Pakam menjadi *Start-Up and Social Entrepreneurship* difokuskan pada siswa kelas XII. Pada saat pengabdian ini dilakukan, kondisi awal para siswa belum pernah mendapatkan kegiatan pelatihan yang sama. Bahkan, Tim Pengabdian Masyarakat dari universitas mana pun belum pernah mengunjungi sekolah ini sebelumnya. Selama program pelatihan berlangsung, siswa kelas XII di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam mendapatkan keterampilan baru mengenai proses desain website, serta informasi tentang bagaimana memanfaatkan keterampilan tersebut untuk menggabungkannya dengan pengetahuan kewirausahaan.

3.1 Focus Group Discussion (FGD)

FGD dilaksanakan pada Selasa, 19 Juli 2022. Kegiatan ini bertujuan untuk mengadakan diskusi awal mengenai apa yang akan dilakukan selama pelayanan. Sebelum melaksanakan kegiatan pelatihan, terlebih dahulu diadakan *Focus Group Discussion* dengan siswa dan pihak sekolah. *Focus Group Discussion* ini diawali dengan sambutan oleh Ketua Tim Pengabdian Masyarakat, Asima Manurung, M.Si., yang bertujuan untuk memotivasi mahasiswa sebelum melakukan pelatihan guna meningkatkan semangat belajar mahasiswa. Selanjutnya, Tim Presentasi yang terdiri dari Dra. Normalina Napitupulu, M.Sc., Katrin Jenny Sirait, M.Si. dan Desmon Gunadi Siagian S.Si., M.M. memperkenalkan kegiatan ini dengan mendiskusikan apa yang akan dipelajari atau dilakukan, serta tujuan dan manfaat yang didapat dari diadakannya kegiatan ini.



Gambar 1. Penerapan FGD

3.2 Pelatihan

Sebelum melaksanakan kegiatan pelatihan, mahasiswa terlebih dahulu diberikan modul pembelajaran yang telah disiapkan oleh Tim Pengabdian untuk memudahkan proses pembelajaran. Pelatihan dilaksanakan secara praktis di ruang lab komputer di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam. Pada setiap pertemuan, tim pembicara menjelaskan prosedur secara ringkas sehingga mudah dipahami mahasiswa. Khusus untuk materi desain web, pemateri memberikan penjelasan kepada siswa di ruang lab saat melakukan praktik langsung menggunakan komputer yang tersedia, sehingga siswa dapat lebih mengerti dan memahami materi yang sedang dijelaskan. Pembahasan materi *Social Entrepreneur* dilaksanakan di Aula SMK Karya Serdang Lubuk Pakam. Sesi tanya jawab berlangsung bersamaan dengan pemaparan materi agar mahasiswa dapat aktif dalam kegiatan ini. Pelatihan dilakukan dua kali seminggu.





Gambar 2. Pelaksanaan Pelatihan

3.3 Pasca Tes

Post test dilakukan pada akhir pertemuan pelatihan, di mana beberapa siswa terbaik diambil untuk memenangkan hadiah. Dalam kegiatan ini, seluruh mahasiswa diberikan penghargaan berupa sertifikat sebagai bukti bahwa mahasiswa telah mengikuti pelatihan, yang diberikan di akhir kegiatan. Sertifikat ini menjadi bukti dan juga nilai tambah ketika mahasiswa ingin melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi atau memasuki dunia kerja.

3.4 Penutupan Pelatihan

Di akhir kegiatan, Tim Pengabdian menyerahkan plakat dan printer sebagai cinderamata dan bantuan kepada sekolah, serta menyerahkan website sekolah yang sebelumnya telah dirancang oleh Tim Layanan agar sekolah dapat memperkenalkan sekolahnya melalui website. Tim Pengabdian juga menyerahkan bahan ajar berupa modul untuk ditempatkan di perpustakaan agar dapat menambah bahan bacaan yang ada. Di akhir kegiatan para siswa juga diberikan sertifikat sebagai tanda bahwa para siswa telah mengikuti kegiatan pelatihan ini. Setelah semua sesi penutupan berakhir, ada makan dan foto bersama para siswa dan siswa SMK Karya Serdang Lubuk Pakam.



Gambar 3. Pelaksanaan Penutupan

3.5 Hasil yang Dicapai

Siswa SMK Karya Serdang Lubuk Pakam yang sebelumnya tidak tahu cara membuat website, menjadi bisa membuat website. Terlepas dari itu, mahasiswa yang sebelumnya tidak memahami istilah *Start-Up* dan *Social Entrepreneurship*, kini mengerti dan mampu menjelaskan. Namun, bukan hanya sekedar mampu menjelaskan, tetapi juga melahirkan wirausaha muda potensial yang berdaya saing, mandiri, kreatif dan inovatif dalam menjalankan bisnisnya di masa depan.

3.6 Perencanaan lebih lanjut

Pelatihan positif ini perlu dilakukan secara berkesinambungan setiap tahun bagi mahasiswa angkatan terbaru di SMK Karya Serdang agar semakin banyak lulusan SMK yang siap menjadi *entrepreneur* yang mampu menjalankan usahanya di era digital.

4. KESIMPULAN

Program Pengabdian Masyarakat di SMK Karya Serdang Lubuk Pakam telah dilaksanakan dengan baik sesuai dengan rencana dan harapan yang telah ditetapkan sebelumnya. Para siswa terlihat antusias dalam merespon semua proses pelatihan dan mereka memberikan umpan balik yang baik melalui dialog interaktif. Melalui kegiatan ini, mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan kemampuannya dalam mengembangkan desain website sebagai media online untuk mewujudkan *Start-Up* dan *Social Entrepreneurship*.

DAFTAR PUSTAKA

- Damayanti, A., Delima, I. D., & Suseno, A. (2023). Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Informasi dan Publikasi (Studi Deskriptif Kualitatif pada Akun Instagram @rumahkimkotatangerang). *Jurnal PIKMA: Publikasi Ilmu Komunikasi Media Dan Cinema*, 6(1), 173–190. <https://doi.org/10.24076/pikma.v6i1.1308>
- Handriyanto, H., Adha, M. M., & Mentari, A. (2022). Pengaruh Literasi Digital Terhadap Moralitas Peserta Didik. *Jurnal Global Citizen: Jurnal Ilmiah Kajian Pendidikan Kewarganegaraan*, 11(2), 59–67. <https://doi.org/10.33061/jgz.v11i2.6751>
- Henriyan, A. P., Ardi, F. M., Putra, H. L., & Ridlo, M. R. (2018). Implementasi Manajemen Proyek Pada Pembuatan Website Profi Perusahaan Percetakan. *Seminar Nasional Informatika, Sistem Informasi Dan Keamanan Siber (SEINASI-KESI)*, 94–101.
- Muljono, R. K. (2018). Digital Marketing Concept. In *Gramedia Pustaka* (Issue September). Gramedia Pustaka Utama.
- Riyanto, G. P. (2021). *Apa Itu Situs Web dan Berapa Jumlahnya Saat Ini?* Kompas.Com. <https://tekno.kompas.com/read/2021/10/01/15050027/apa-itu-situs-web-dan-berapa-jumlahnya-saat-ini-?page=all>
- Seneviratne, O., & Hendler, J. (Eds.). (2023). *Linking the World's Information*. ACM. <https://doi.org/10.1145/3591366>
- Wahyuningsih, W. (2018). Millenium Develompent Goals (Mdgs) Dan Sustainable Development Goals (Sdgs) Dalam Kesejahteraan Sosial. *Bisma*, 11(3), 390. <https://doi.org/10.19184/bisma.v11i3.6479>